1. Introduzione

Durante l’anno 2024, un team di tre studenti di Ingegneria Informatica decide di sviluppare un’applicazione per la gestione di un sistema software di delivery food, data la scarsa presenza di prodotti simili e funzionali sul mercato.

L’obiettivo del progetto è di sviluppare una piattaforma che permetta all’utente, che può essere di tipo cliente, titolare di un ristorante o corriere, di effettuare ordini, ampliare le modalità di vendita o guadagnare completando consegne.

La squadra è composto da: Anes Hamza, Bonomelli Pietro e Rota Leonardo

-todo: conclusioni-

2. Modello di processo

RUP+ MDA(papyrus)?

3. Organizzazione del progetto

4. Standard, linee guida, procedure

5. Attività di gestione

6. Rischi

7. Personale

8. Metodi e tecniche

9. Garanzia di qualità

10. Pacchetti di lavoro (workpackages)

11. Risorse

12. Budget e programma

13. Cambiamenti

14. Consegna